

Nécromancien Gris

Description :

Contrairement au nécromancien noir, le nécromancien gris a un alignement neutre, il est au service de l'équilibre entre la vie et la mort. Il veille essentiellement sur les morts et leurs repos éternel mais il peut aussi contribuer au retour du destin d'un individu (qui le souhaite ou pas d'ailleurs). Le nécromancien gris ne va pas pour autant aller contre une malédiction dans le cas où il la juge utile au maintien de l'équilibre, ainsi le nécromancien peut jouir de quelques facultés à l'aide d'esprits damnés (exemple, il récolte le témoignage d'un esprit ou encore envoyer un esprit comme espion). Le nécromancien est sensible à la nature "vitale" des créatures qu'il rencontre, instinctivement il peut savoir si une créature est vivante ou non et même si elle est ni l'un, ni l'autre (sans forcément savoir ce qu'elle est).

Le nécromancien gris peut être un sédentaire attaché à une région où il fait régner l'équilibre à la manière d'un médecin de campagne qui fait régner la bonne santé. Il peut aussi faire parti de l'ordre de Dame Corneille comme prêtre, chercheur ou "révocateur".

Pouvoirs :

Exorcisme (PA)

Permet de briser les liens entre un esprit et autre chose comme un lieu, un objet, une personne ou même un autre esprit. Ce pouvoir libère l'esprit mais ne le renvoie pas forcément de l'autre côté. Ne fonctionne pas toujours, certaines attaches comme de puissantes damnations ne peuvent pas être brisées avec ce pouvoir.

Lumière Purificatrice (PC)

Vous émettez une lumière qui détruira les défenses magiques maléfiques que des mages noirs ou des nécromanciens noirs peuvent parfois utiliser. Certaines créatures mort-vivantes peuvent se régénérer et cette lumière pourra bloquer cette régénération. L'effet est valable sur toute l'aire de combat.

Vox Mortis (PA)

Rend la parole aux morts pendant 5 ou 10 minutes. Pour précisions, ce sort donne la parole au cadavre d'un mort mais pas à son esprit, il est fort possible que le mort ne soit pas éloquent et il ne pourra pas évoquer des faits passés de son vivant. Il va de soit que le cadavre doit être plutôt "frais" et avoir au moins sa cage thoracique, sa gorge et sa tête.

Vision Astral (PA)

Sans y être présent, vous avez une vue claire du plan astral pendant quelques instants.

Messager Spectral (PA)

Vous transmettez vos pensées et vos souvenirs à un esprit du plan astral qui les communiquera de la même manière à un autre nécromancien ou toutes autres créatures sensibles au plan astral. Vous ne pouvez choisir qu'un seul destinataire et l'esprit que vous choisissez n'est pas soumis et peut choisir de rien transmettre.